


## Exercice 1 :

Mettre en forme les 2 flèches brisées noires pour obtenir le résultat en-dessous : utilisez le clic droit ou le bouton Propriétés  ; enregistrez sous le nom Lignes 1-formatage.odg

Ligne :

Style : continu

Couleur : vert

Largeur : 0,10 cm

Transparence : 50%

Style de flèche : concave

Largeur de la flèche : 0,50cm

Style d'angle : Arrondi

Style de pointe : Plat



Ligne :

Style : tirets fins

Couleur : gris 60%

Largeur : 0,30 cm

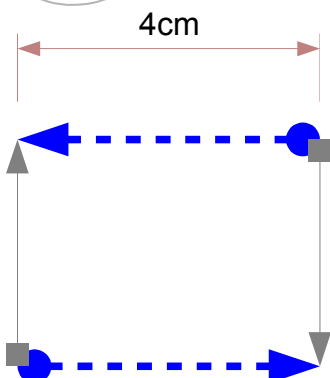
Transparence : 0%

Style de flèche : carré 45° et double

Largeur de la flèche : 1,10cm (les 2)

Style d'angle : Arrondi

Style de pointe : Arrondi



Flèches :

Tirets fins, Bleu clair, 0,10 cm

Continu, Gris, 0,10 cm

Flèche et cercle 0,45 et 0,30cm, arrondi

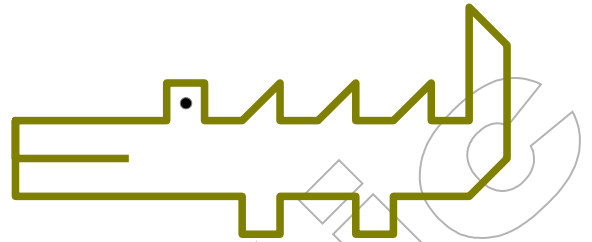
Cotations : Rouge, transp 50%

## Exercice 2 :

Modifiez les couleurs, remplissages et transparence comme montré à droite ; enregistrer.

Ligne :

Couleur Marron, Largeur : 0,1cm



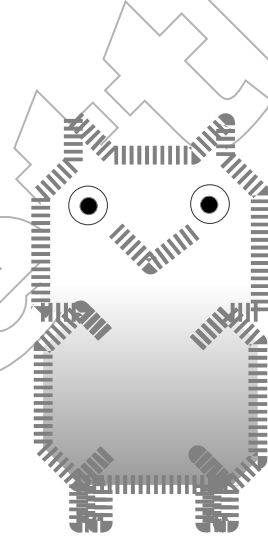
Ligne :

Couleur Gris, Largeur : 0,25cm

Style : tirets ultrafins

Remplissage :

Dégradé Tube



Ligne :

Couleur Vert 3, Largeur : 0,1cm,

Transparence 30%

Style : continu

Remplissage : Couleur : vert et

Bitmap : Pierre, Transparence : 50%

Astuce : pour remplir la forme du bas celle-ci doit être fermée, donc avoir été dessinée avec le bouton Polygone (45°), rempli.

NB : Une autre solution sera vue plus tard (courbes de Bézier).

