



1) Courbes ou lignes lisses

Exercice 1 : dessiner la lettre S

- Utilisez le bouton Polygone 
- Sélectionner la ligne en cliquant sur la ligne
- Clic droit sur la ligne / Convertir / En courbe
- Cliquez-glissez les points de contrôle (verts et ronds)
- Utilisez le bouton Propriétés  pour changer la couleur, l'épaisseur, le style....

Cours : cliquez sur le lien [vidéo2](#)



Formattio

Exercice 2 : exercez-vous en transformant la lettre V en U
(convertir en courbe).

Exercice 3 : dessiner les lettres D, P, B, R





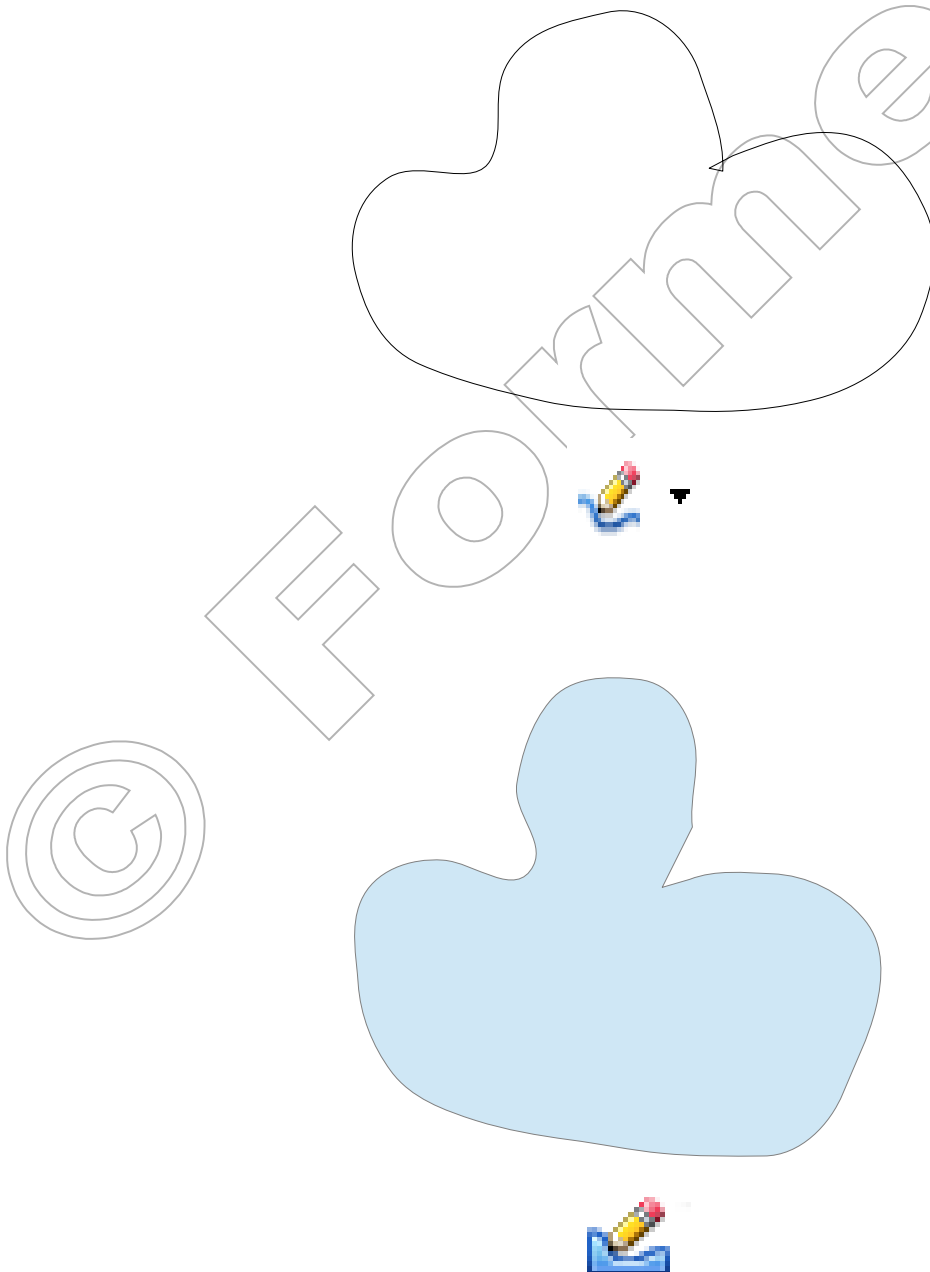
Fontmattic

2) Lignes courbes à main levée


NB : La souris n'est pas facile à utiliser pour ce type de ligne : si nécessaire zoomer, dessiner avec des mouvements lents et précis ; exercez-vous ; la surface sur laquelle la souris se déplace devra être bien lisse, plate et propre.

Ex 1 : consignes :

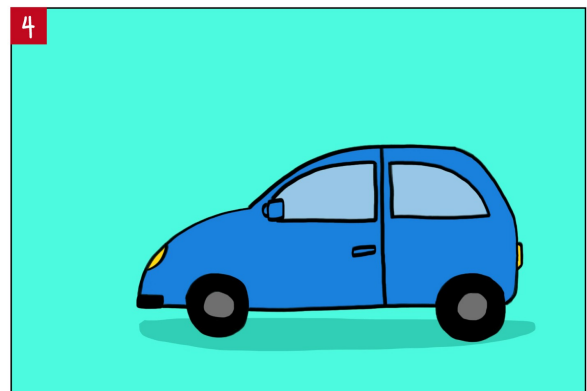
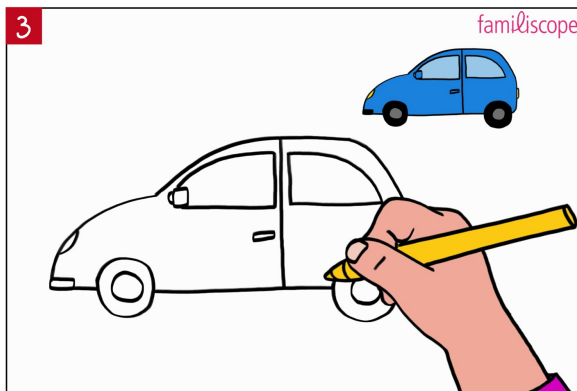
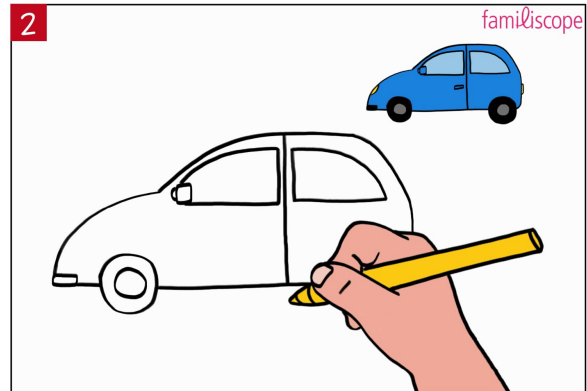
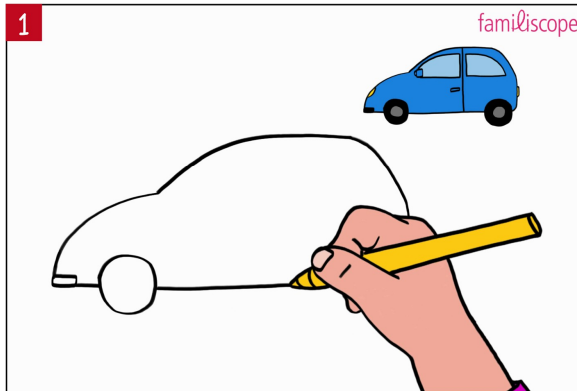
- recréer les 2 formes ci-dessous (tracer la courbe d'un seul trait continu) en utilisant l'outil Ligne à main levée  - puis avec l'outil Ligne à main levée, remplie 
- enregistrer sous Lignes 1.odg




Ex 2 :

Ajouter une nouvelle page et dessiner la forme ci-dessous en utilisant l'outil Ligne à main levée  ; enregistrer sous Lignes 1.odg

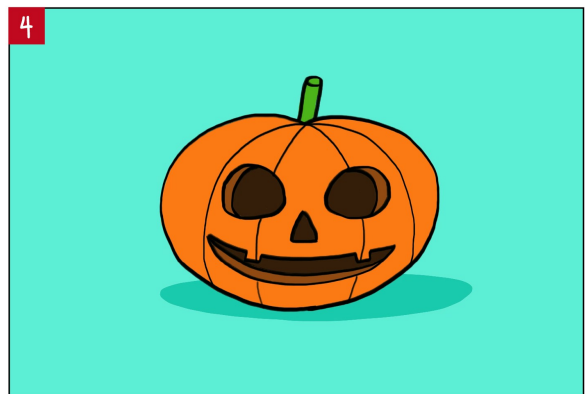
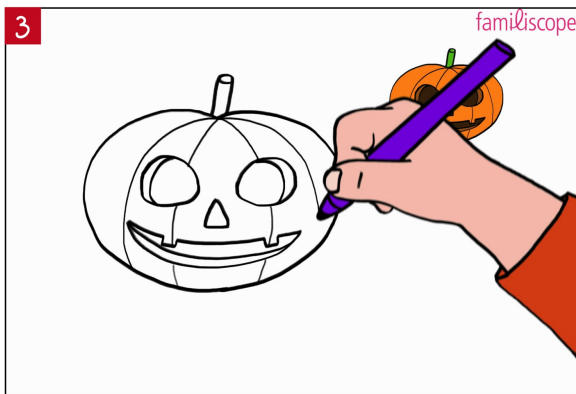
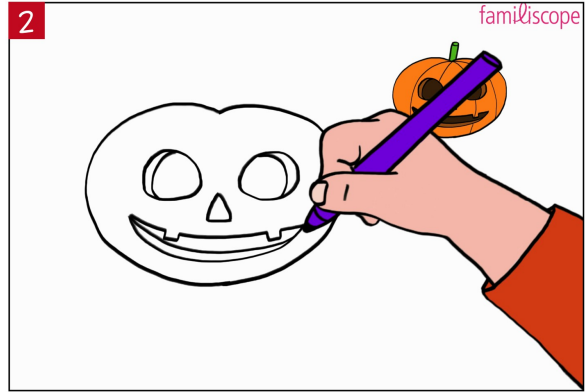
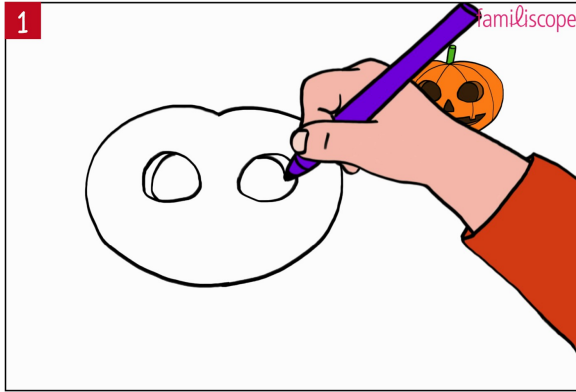
DESSINE-MOI UN VOITURE



Ex 3 :

Ajouter une nouvelle page et dessiner la forme ci-dessous en utilisant l'outil Ligne à main levée  ; enregistrer sous Lignes 1.odg

DESSINE-MOI UNE CITROUILLE



3) Synthèse :

Dessignons une souris :

- 1 tracer 2 lignes droites parallèles et inclinées à 45°
- 2 tracer à chaque bout les lignes 3 et 4 avec l'outil Polygone
- 3 convertir en courbe et déplacer les points ronds pour courber les lignes 3 et 4
- 4 tracer les lignes droites 5 et 6
- 5 avec l'outil Polygone tracer les lignes brisées 7 et 8 (double-clic pour terminer la ligne brisée)
- 6 tracer les lignes droites 9 et 10
- 7 tracer le câble (ligne 11 polygone courbe).

